

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

RUBIK MINI

SCRATCH

TOPIK: CODING DENGAN SCRATCH

KELAS V SEKOLAH DASAR

SDS ST. ANTONIUS VI

TAHUN PELAJARAN 2026–2027

Nama :
Kelas : V (Lima)
Hari / Tanggal :
Mapel : Informatika
Guru Pembimbing :



APA ITU RUBIK MINI?

RUBIK MINI adalah proyek coding sederhana di Scratch untuk membuat animasi rubik yang dapat berputar, diacak, dan kembali tersusun!

Ayo coding dan selesaikan tantangannya!



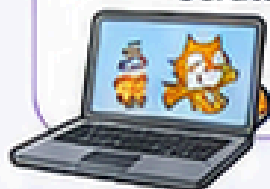
TUJUAN PEMBELAJARAN

- ✓ Memahami konsep urutan (sequence).
- ✓ Menggunakan blok Gerak dan Tampilan di Scratch.
- ✓ Membuat animasi rubik berputar.
- ✓ Menerapkan perulangan (loop).
- ✓ Mengembangkan kreativitas dan pemecahan masalah.



PETUNJUK KEGIATAN

1 Buka aplikasi Scratch.



2 Pilih atau buat sprite Rubik Mini.



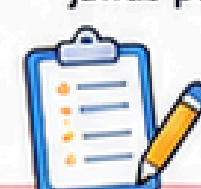
3 Susun blok program sesuai langkah.



4 Jalankan program dengan klik bendera hijau.



5 Amati hasilnya dan jawab pertanyaan.



KEGIATAN 1 – MEMBUAT RUBIK BERPUTAR

Susun program berikut di Scratch agar Rubik Mini berputar.

ketika diklik

ulang 36 kali

putar 10 derajat

ubah efek warna sebesar 5

tunggu 0.1 detik

katakan Selesai! selama 2 detik

Pertanyaan:

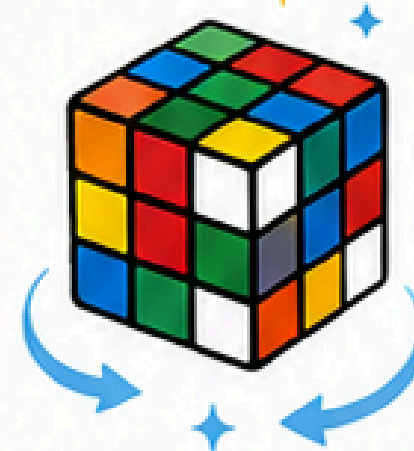
1. Berapa kali rubik berputar?
.....
2. Blok apa yang digunakan untuk mengulang perintah?
.....
3. Apa yang terjadi jika angka pada blok putar diubah menjadi 20?
.....

KEGIATAN 2 – ACAK WARNA RUBIK

Buat program untuk mengacak warna rubik dengan cara mengubah kostum atau warna secara acak.

Rencana Program:

Langkah	Blok yang Digunakan
1	
2	
3	
4	



REFLEKSI DIRI

Beri tanda ✓ pada kolom yang sesuai.

Pernyataan	Ya	Belum
Saya dapat membuat rubik berputar di Scratch.	☐	☐
Saya dapat menggunakan perulangan (loop).	☐	☐
Saya dapat mengacak dan mengembalikan rubik.	☐	☐
Saya bekerja sama dengan baik.	☐	☐
Saya senang belajar coding dengan Scratch.	☐	☐

Hal yang paling saya sukai hari ini:



KEGIATAN 3 – KEMBALIKAN KE POSISI SEMULA

Buat program agar setelah rubik diacak, rubik kembali ke posisi semula.

Ide Program:

- Gunakan perulangan.
- Gunakan blok gerak dan tampilan.
- Rubik kembali rapi!

SKETSA / FLOWCHART PROGRAM



TANTANGAN BONUS!

Tambahkan suara atau efek ketika rubik selesai berputar!



“Kreativitasmu adalah kode yang membuat dunia berubah!”

BERPIKIR – MERANCANG – MEMBUAT – BERBAGI

